자료구조 프로젝트 중간 보고서

29팀 20191827 류진호

주제 : CSFML 라이브러리를 활용한 미니게임 제작

개요 : 플레이어는 주어진 시간 동안 최대한 많은 점수를 올려야 한다.

“배고픈 알바트로스에게 맛있는 토끼를 던져주어라!”

주요 알고리즘 : 연결 리스트와 루프 시스템의 이해를 바탕으로 게임을 구현한다.

특징 :

1. 다양한 이미지와 음원을 사용하여 흥미를 유발한다.
2. 기본적인 게임의 틀을 갖춘다.
3. 보스를 추가하여 게임을 마무리한다.

현재 진행 사항 :

1. CSFML이라는 생소한 라이브러리를 기초부터 공부하여 수많은 시행착오를 겪으며, 윈도우 생성부터 다양한 구성요소 세팅 등 게임의 틀을 작성했다.
2. 하나의 거대한 루프 속에서 게임이 작동하는 원리를 이해하고 있다.
3. 캐릭터의 이동과 점프 각도 조절 이미지 변화 던지기 모션 등을 설계했다.
4. 모든 이미지를 게임에 맞도록 찾아서 편집했다.
5. 배경음악과 효과음을 설정했다.
6. 다양한 텍스트를 활용하여 이용자에게 게임의 진행 정보를 알려주었다.
7. 배경 이미지를 이동시켜서 달리는 효과를 주었다.
8. 연결리스트를 활용하여 알바트로스와 토끼들의 다중 개체 생성과 동작, 제거를 효율적으로 수행하였다.